はじめに

ゲームの進めかた

こうたいメニュー

街でできること

12 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『スーパーポケモンスクランブル』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠警告

●ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

●直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
●プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
●ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。

●衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
●端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
●分解や改造をしないでください。
●シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。
●ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトでは、すれちがい通信でほかのプレイヤーと交流できます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

●通信機能を利用すると、あなたの入力した情報（プレイヤーの名前、Miiの名前、自己紹介文）が多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報やほかの人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、ほかのユーザーとのすれちがい通信を制限することができます。
※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

2 操作方法

『スーパーポケモンスクランブル』では、おもにボタンを使ってメニューを選んだり、ポケモンを動かしたりします（一部、タッチペンを使って操作する場面もあります）。

基本操作

移動	✚/◎
項目の選択	✚/◎
決定	Ⓐ
調べる	Ⓐ
話しかける	Ⓐ
わざ（A）を使う	Ⓐ
メッセージを送る	Ⓐ
戻る	Ⓑ
わざ（B）を使う	Ⓑ
こうたいメニューの表示	Ⓧ
ポーズメニューの表示	START
HOMEメニューの表示	HOME

こうたいメニューでの操作

ポケモンの説明を見る	Ⓨ
おきにいり登録	R
しぼりこみ・ならべかえ	START

3 ゲームの始めかた

HOMEメニューで「スーパーポケモンスクランブル」のアイコンを選び、「はじめる」を選ぶと、ゲームが起動してタイトルメニューが表示されます。

タイトルメニュー

ゲームを初めて遊ぶときは、「はじめから」を選びます。
セーブデータがある場合は「つづきから」を選んで、街（→9）からゲームを再開できます。

4 ゲームのセーブと終わりかた

ゲームの内容は自動的に保存されます（セーブデータは1つです）。画面に「きろくちゅう…」と出ている間は本体の電源を切らないでください。

ゲームをやめるときは START でポーズメニューを表示し、「きろくして タイトルへ」で保存を行ってから電源を切ってください。

※どこで保存をしても、ゲームを再開するときは街の入り口からになります。

セーブデータを消す

ソフトを起動したあと、ニンテンドー3DSロゴが消えてからタイトルメニューが表示されるまでの間に、Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨを同時に押し続けると、セーブデータを消すことができます。

※一度消したセーブデータは元に戻りません。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

5 フィールドとエリア

おもちゃのポケモンを操作して、フィールドにあるさまざまなエリアで敵のポケモンと戦います。強いポケモンを仲間にしたり、条件を満たすと「バトルロイヤル」（→6）で戦えるようになり、バトルロイヤルをクリアすると先へ進めます。
フィールドには冒険の拠点となる「街」（→9）もあります。

フィールド

街やエリアに近づくと、入ることができます。

エリア

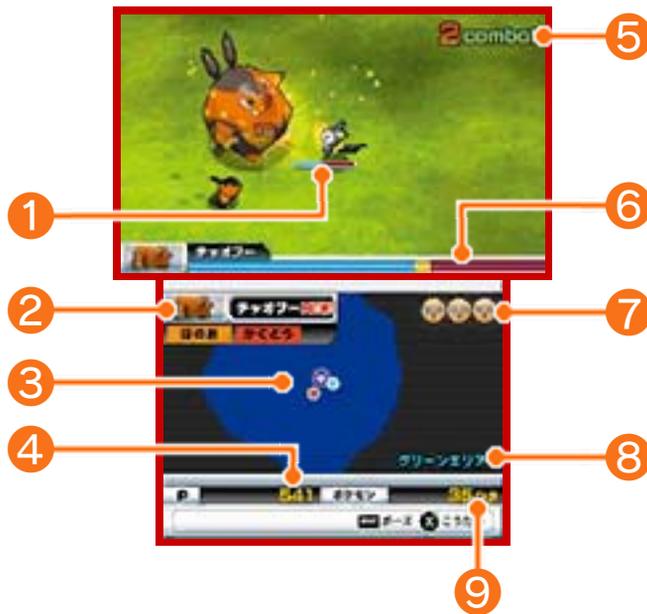
敵のポケモンと戦いながら進み、奥のボスを倒すとクリアです。

ジャンプ台

街やエリアで右のようなジャンプ台に乗ると、先に進んだり、別の場所に移動したりできます。ただし、エリア内のジャンプ台は一方通行です。

※ジャンプ台の形や色には、いろいろな種類があります。

画面の見かた

画面に表示される情報は、場所によって変わります。

❶ HP（体力）ゲージ

水色のゲージがポケモンの体力を表します。ダメージを受けると減り、なくなると倒れます。

❷ 敵の情報

敵のポケモンの名前とタイプです。

❸ ミニマップ

周りの様子がわかります。ミニマップに表示されるアイコンの種類は、場所によって変わります。

- 自分のポケモン
- 敵のポケモン
- ボス
- ダウンしたポケモン
- ジャンプ台
- 出口

- ぬけあな
- 施設
- エリア（クリア）
- エリア（未クリア）
- 街（ひかりのふんすい）

❹ 持っているP（→9）

❺ コンボ数

❻ ボスのHPゲージ

ボスと戦っているときに表示されます。

❼ ライフ

ポケモンが倒れると１つ減り、なくなるとゲームオーバーとなります。

❽ 現在いる場所

❾ 仲間ポケモンの数

わざとタイプ

Ⓐを押すとわざ（A）を、Ⓑを押すとわざ（B）を使います（わざを1つしか覚えていないポケモンもいます）。わざには「タイプ」があり、敵のポケモンのタイプとの相性によって、与えるダメージが変わります。

ポケモンを仲間にする

倒した敵のポケモンがダウンした（地面に倒れた）ときは、触れると仲間にすることができます。

ポケモンを交代する

Ⓧを押すとこうたいメニュー（→7）が表示され、操作するポケモンを交代できます。仲間になったポケモンは、こうたいメニューでいつでも交代できます。

ライフとゲームオーバー

操作しているポケモンのHPがなくなると、ポケモンが倒れます。ライフ が1つ減り、こうたいメニューで交代するポケモンを選びます。ライフがなくなるか、交代するポケモンがいなくなるとゲームオーバーとなり、街に戻ります。

コンボについて

敵のポケモンを続けて倒すと、「コンボ」が始まります。コンボ数が増えると、敵のポケモンを少しだけダウンさせやすくなります。コンボは敵を攻撃せずにしばらく経つと終わります。

6 さまざまなエリア

以下のエリアでは特別なルールで戦います。このエリアでは、ポケモンを倒しても仲間になりません。

バトルロイヤル

制限時間内に、リング内の敵のポケモンをすべて倒すとクリアです。敵のポケモンを倒したときに現れるタイムを取ると、残り時間を増やすことができます。

※バトルロイヤルでは、操作するポケモンが倒れるまで交代できません。

チームバトル

操作するポケモンのほかに仲間を2匹まで選び、3匹でチームとなって戦います（バトル中に交代はできません）。ゲームを進めると、敵のポケモンを倒したときにテンションが手に入るようになります。テンションがたまると、Ⓧを押して一定時間、強力な「ハイテンションモード」になります。

とつげきバトル

たくさんの仲間のポケモンと力を合わせて、敵のポケモンの軍団と戦います。Ⓐをすばやく連打するか、◎を回転させて力をため、突撃します。敵の軍団より力が強いと勝って先に進み、弱いと負けてゲームオーバーとなります。

7 こうたいメニュー画面

ⓧを押すと、こうたいメニューが表示されます。こうたいメニューでは操作するポケモンを交代したり、仲間のポケモンの情報を見たりすることができます。
※こうたいメニューを表示した時点で、
　ゲーム中の時間は一時停止します。

画面の見かた

仲間のポケモンがリストで表示されます。「つよさ」は、そのポケモンの総合的な強さを表す数字です。リストからポケモンを選んでⒶを押すと、操作するポケモンを交代することができます。
※交代中に攻撃を受けると、交代がキャ
　ンセルされます。

しぼりこみ・ならべかえ

こうたいメニューで START を押すと、名前やタイプなどを決めて、リストに表示されるポケモンを少なくしたり、並び順を変えたりすることができます。

おきにいり

こうたいメニューでⓇを押すと、選んでいるポケモンを「おきにいり」に登録することができます。おきにいりのポケモンは♥がつき、リストの最初の方に表示されます。

8 ポケモンの説明

こうたいメニューでⓎを押すと、選んでいるポケモンの詳しい情報が表示されます。

❶ つよさ

❷ タイプ

❸ 現在のHP ／最大HP

❹ わざ情報

わざ（A）とわざ（B）の名前とタイプです。☆が多いほど強力です。特別な効果を持つわざには ▶ が表示されます。

※ポケモンのタイプと同じタイプのわざには黄色の ★ が表示され、威力が上がります。

❺ とおりなの効果

❻ 最初に仲間にしたプレイヤー

Miiスタジオで登録している名前が表示されます。

※Miiを作っていない場合は、本体に設定したユーザーネームが表示されます。

❼ アタック／ディフェンス

アタックは攻撃力、ディフェンスは防御力です。○が多いほど、攻撃力や防御力が高いことを表します。

❽ わざの効果

特別な効果がある場合に表示されます。

「とおりな」について

ポケモンのなかには、「とおりな」を持つものがいます。
「とおりな」にはさまざまな種類があり、移動が速くなったり、わざの効果が上がったりするなどの効果があります。

※「とおりな」を持つポケモンは、名前が別の色で表示されます。

9 街の施設

街は冒険の拠点となる場所で、ここからジャンプ台やぬけあなを使って各地に移動できます。また、街にはさまざまな施設があります。
※一部の施設は、街以外でも利用できることがあります。
※ゲームを進めると、利用できる施設が増えていきます。

ひかりのふんすい

仲間のポケモンのHPが全回復します。
HPがなくなって倒れたポケモンも復活します。

わざガチャ

Pを使って、現在操作しているポケモンに、ランダムでわざを覚えさせることができます。ポケモンがすでに2つわざを覚えている場合は、どちらかのわざを忘れさせる必要があります。

「P」について

敵のポケモンを倒したりバトルロイヤルで優勝したりするとPが現れ、触れると手に入ります。Pは「わざガチャ」や「わざ はんばいき」などで利用できます。

わざ はんばいき

P を使って、特定のポケモンに決められたわざを覚えさせることができます。覚えさせられるわざは、はんばいきによって違います。

わざいれかえ

P を使って、現在操作しているポケモンの、わざ（A）とわざ（B）を入れ替えることができます。

コレクション

出会ったポケモンの情報を確認できます（異なる姿を持つポケモンは別々に登録されます）。仲間にしたことがあるポケモンは明るく表示されます。

インフォメーション

プレイ時間や倒したポケモンなど、ゲームのさまざまな情報を確認できます。✚または◎左右でページを切り替えます。

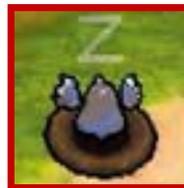
なかまと わかれる

仲間のポケモンと別れます。リストのなかから、別れるポケモンにⒶでチェックマークをつけ、選び終えたらⒷを押します。
お別れするか確認のメッセージが表示され、「はい」を選ぶと別れます。
別れたポケモンは、Pや別のポケモンを残していくことがあります。

わざおしえ

現在操作しているポケモンに、仲間のポケモンが覚えているわざを教えることができます。
教えるわざとポケモンを順番に選びます。なお、わざを教えたポケモンはいなくなります。

ぬけあな

フィールドのとある場所で寝ているモグリューに近づくと、街とフィールドの間に「ぬけあな」がつながり、自由に行き来できるようになります。

あいことばをおしえる

イーストタウンのムンナに話しかけると、あいことばを教えることができます。タッチペンで数字のパネルをタッチして「あいことば」を入力し、「決定」を選びます。正しく入力すると、どこかに新しいポケモンが登場します。

※あいことばは、ゲームの外の世界で知ることができます。詳しくは『スーパーポケモンスクランブル』公式サイト（http://www.pokemon.co.jp/ex/scramble/）をご確認ください。なお、このサービスは予告なく終了する場合があります。ご了承ください。

ふたりで あそぶ（ローカルプレイ）

ニンテンドー3DSローカルプレイを使って、2人で協力してエリアを進むと、いつもよりたくさんのポケモンを仲間にすることができます。

※最初のバトルロイヤルに勝つと、利用できるようになります。

※ふたりで あそぶでは、こうたいメニューを表示してもゲーム中の時間は一時停止しません。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の台数（最大2台）

『スーパーポケモンスクランブル』・・・・・・・・・・・プレイする人数分の本数（最大2本）

操作手順

① 1Pとなるプレイヤーが「ぼしゅうする」を選び、2Pとなるプレイヤーが「プレイヤーを さがす」を選びます。
通信が成功すると、2Pの画面に1Pの名前が表示され、選ぶと2人でエリアの入り口に進みます。1Pがジャンプ台を使い、行く場所を選んでください。
※2人プレイでは、両方のプレイヤーがクリアしたことのある場所にのみ行くことができます。また、バトルロイヤルやチームバトル、とつげきバトルには挑戦できません。

② 2人プレイではライフは共有で、倒れた仲間に近づくとHPを回復できます（ライフがなくなっても、2人とも倒れるまではバトルできます）。
また、ダウンさせたポケモンは、先に触れたプレイヤーが仲間にできます。
エリアをクリアすると、エリアの入り口に戻ります。2人プレイを終えるときは「せつぞくしゅうりょう」の施設を調べてください。

ポケモンをプレゼント

両方のプレイヤーがゲームをクリアしていると、エリアの入り口で「ポケモンをプレゼント」の施設を調べて、ポケモンを送り合うことができます（送ったポケモンはいなくなります）。

おもちゃやを のぞく（すれちがい通信）

ほかのプレイヤーのMiiとすれちがい通信を行い、自分のおもちゃやにお客さんとして来てもらいます。また、お客さんの持っているポケモンのコレクションと戦うこともできます。

※最初のバトルロイヤルに勝つと、利用できるようになります。

※相手側の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。

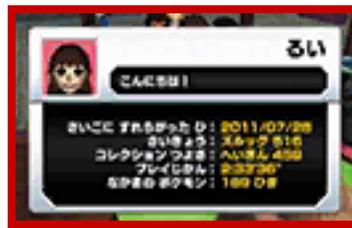
すれちがい通信を設定する

操作手順

① おもちゃやをのぞくと、以下のメニューが表示されます。「せってい」の「すれちがい つうしん せってい」ですれちがい通信を登録すると、すれちがい通信が始まります。

すれちがった ひとたち	これまでにすれちがったお客さんの情報を確認したり、お客さんのコレクションと戦ったりすることができます。
みせさきを のぞく	現在いるお客さんを確認できます。「おきゃくさんを よぶ」を選ぶと、これまでにためた本体の「ゲームコイン」を10枚使って、お客さんを呼ぶことができます。
せってい	自分のコレクションを確認したり、タッチペンを使って自己紹介の文を編集したりできます。すれちがい通信の開始／終了もこのメニューから行えます。
まちに もどる	おもちゃやを出て、街に戻ります。

② すれちがい通信に成功すると、おもちゃやにお客さんがやってきて、買い物をしてくれます（このとき、P が手に入ります）。

③ お客さんが来た後、おもちゃやメニューで「すれちがった ひとたち」を選ぶと、これまでにすれちがったお客さんの情報がカードで表示されます。カードを選ぶとお客さんのコレクションが表示され、コレクションを見終わると、バトルをするかどうか選ぶことができます。

※お客さんのカードは最大30枚まで保存され、それ以上すれちがった場合は、古いものから順に削除されます。ただし、Ⓡを押して保護したカードは、古くても削除されません。

④ お客さんとのバトルに勝つと、相手の持っているポケモンを貸してもらうことができます。貸してもらったポケモンは「おたすけポケモン」としてエリアの入り口に登場し、仲間として一緒に行動してくれます（エリアをクリアすると、おたすけポケモンは帰っていきます）。

すれちがい通信をやめる

おもちゃやメニューの「せってい」で「すれちがいつうしん せってい」を選びます。Ⓐを押すと「『スーパーポケモンスクランブル』のすれちがいつうしんをやめますか？」と確認され、「はい」を選ぶと、すれちがい通信をやめます。

12 お問い合わせ先

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口

0570-011-120

PHS、IP電話からは　075-662-9611　におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間　月～金：9:00～17:00 (土、日、祝、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010

PHS、IP電話からは　0774-28-3133　におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間　月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00(日、祝、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社
〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1